

**AZ ELSŐ
MONOPOLY
TÁRSASJÁTÉKOM**

ÉLETKOR

5+


2-4
JÁTÉKOS

◆ Gyors játékmenetű ingatlankereskedelmi társasjáték ◆

MONOPOLY

JUNIOR

A JÁTÉK CÉLJA

- Haladj körben a pályán, vásárolj meg minden mezőt amin áthaladsz, gyűjts pénzt, és húzz Szerencsekártyákat!
- Ha valamelyik játékosnak elfogy a pénze, akkor a többiek számolják össze a vagyonukat!
- Az a játékos győz, akinek a legtöbb pénze van.

A DOBOZ TARTALMA

1 játékpálya
4 figura
20 Szerencsekártya
48 Eladva jelzés
90 x 1 bankjegy
4 Ki lesz a figurád?
játékos kártya
1 dobókocka



FIGYELMEZTETÉS:



FULLADÁS VESZÉLY – mert a termék apró alkatrészeket tartalmaz. 3 éves kor alatti gyermekektől tartsuk távol.

**AZ ÖSSZESZERELÉSHEZ
FELNÖTT SEGÍTSÉGE SZÜKSÉGES**

Az első játék előtt:

Nyomd ki mind a 48 db "Eladva" jelzést a keretéből. Kérjük, hogy a hulladékot a hulladéktárolóban helyezze el!

ÁLLÍTSUK FEL A PÁLYÁT!

1. Nyisd ki a játékpályát, és helyezzük el középen!
2. Vegyük ki a Szerencsekártyákat, és a 4 figura kártyáit!
Ezeket nem használjuk a játékhoz, csak olvasd el, és válassz!

A 4 figura kártyái:



Melyik figura lesz a tiéd?



3. Tedd a **START** mezőre a figurádat! ■
4. Válaszd ki a figurádhoz illő 12 db "Eladva" jelzést, és tartsd kéznél!



5. Keverd össze a 20 db Szerencsekártyát, és lefelé fordítva tedd a Szerencsekártya helyére a táblán! ■

6. **Válasszatok Bankost!** A Bankos számolja a pénzt.

Osszátok ki a kezdő összeget:

2 játékos esetén: minden játékos kapjon 20~~00~~-t

3 játékos esetén: minden játékos kapjon 18~~00~~-t

4 játékos esetén: minden játékos kapjon 16~~00~~-t



JÁTSSZUNK!

A játék célja

Gyűjtsd Te a legtöbb pénzt, míg a többiek csődbe mennek (mert nem tudnak bérleti díjat fizetni, telket vásárolni, vagy Szerencsekártya miatt kell fizetniük)!

Játékszabályok

1. A legfiatalabb játékos kezd! A kör balra halad.

2. Dobj a kockával, és lépj a figurával a START mezőtől óramutató szerint!

- Mindig előre haladj, sosem visszafelé.
- A START mezőn való minden áthaladáskor vegyél fel 2AA-t!



3. Milyen mezőre érkeztél?

Tanulmányozd a különböző mezőket mielőtt továbbhaladsz!
A mezők:



TULAJDONOS NÉLKÜLI MEZŐ

Ha még nincsen tulajdonosa, akkor meg kell vásárolnod!

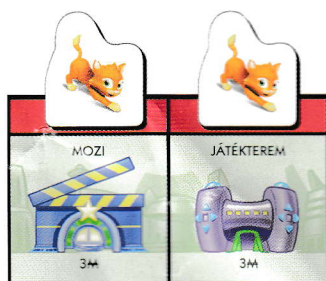
- Fizess a Banknak annyit, amennyi a mezőn fel van tüntetve.
- Tedd ki az egyik "Eladva" jelet a mező tetején lévő színes részre, így minden játékos tudni fogja, hogy a tiéd.



ELADOTT MEZŐ

Ha egy másik játékosé a mező, akkor fizess bérleti díjat.
A bérleti díj a mezőn található.

Ha a tiéd a mező, akkor nincsen semmi tennivalód.



EGY PÁR=DUPLA BÉRLETI DÍJ!

Ha egy játékos tulajdonában van két egyforma színű ingatlan, akkor a bérleti díj duplázódik!

4. Lapozz a többi mező tudnivalóihoz, és a győzelemhez szükséges tudnivalókhoz!



A JÁTÉKMEZŐK



START

Minden alkalommal, amikor áthaladsz a START mezőn vegyél fel 2M-t a Banktól!



SZERENCSEKÁRTYA

- Húzd a legfelső Szerencsekártyát, olvasd fel hangosan, és kövesd az utasításait.
- Tedd a felhasznált kártyát a pakli aljára.



IRÁNY A BÖRTÖN

Menj egyenesen a börtönbe! Nem veheted fel a 2M-t. A következő köröd elején fizess 1M-t, vagy használj fel egy Szabadulás a börtönből-szerencsekártyát, ha van ilyened. Majd dobj, és lépj a szokásos módon! Amíg börtönben vagy szedhetsz bérleti díjat.



CSAK LÁTOGATÓ

Csak látogató vagy, ha dobás után lépsz erre a mezőre.



INGYENES PARKOLÓ

Nincs tennivalód, csak pihenj!

5. Ennyi egy kör! Most a következő játékoson a sor.

GYŐZELEM!

1. Ha nincs elég pénzed a bérleti díjra, ingatlan vásárlására, vagy Szerencsekártya kifizetésére, akkor csődbe mentél. Ekkor vége van a játéknak.
2. A többi játékos összeszámolja a vagyonát, és a leggazdagabbé a GYŐZELEM!
3. Döntetlen? Számoljátok össze mennyit érnek az ingatlanjaitok, és adjátok hozzá a vagyonotokhoz!

PROFI PÁLYA!

Ha már jól ismered a hagyományos játékszabályokat, akkor próbáld ki a következő változatot, és győzzön a jobb!

1. Ha nincsen elég pénzed bérleti díjat fizetni, vagy Szerencsekártya díjára, akkor fizess valamelyik ingatlanoddal.
2. Ha tartozol valamelyik játékosnak, akkor az ingatlanod az övé lesz. Ha tartozol a Banknak, akkor az ingatlanod újra megvásárolhatóvá válik.
3. Ha még így sem tudsz fizetni, akkor csődbe mentél, és a játéknak vége. Mindenki számolja össze értékeit, és lássuk ki a győztes!

The HASBRO GAMING és a MONOPOLY név és logo, a játéktábla megkülönböztető külső megjelenése, a négy sarokmező, a MR. MONOPOLY név és a karakter, valamint a tábla megkülönböztető elemeinek mindegyike és a játék bábuk a Hasbro védjegye ingatlankereskedelmi játékkára és a játék felszerelésére.

© 1935, 2013 Hasbro, Összes jog fenntartva.

Gyártó: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Képviselő: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.

Információ: Email: info@hasbro.hu

Kérjük, hogy jövőbeni hivatkozásra őrizze meg ezt az információt.

A színek és a formák a képtől eltérhetnek.

www.hasbro.hu



1113A6984-165

128A69841650